

Pour 2 joueurs **Cartes de bataille** Dès 8 ans

Stratego^{MD}

RÈGLES DU JEU

Un jeu de cartes passionnant, basé sur les éléments clés qui ont fait le succès du Stratego Original : chaque joueur dispose secrètement sa ligne de bataille et son objectif consiste à capturer le drapeau ennemi. Mais, dans ce jeu de cartes enlevant, on a ajouté une nouvelle règle excitante concernant le drapeau.

CONTENU :

23 cartes Armée rouge
23 cartes Armée bleue

PRÉPARATION :

L'un des joueurs reçoit toutes les cartes rouges et l'autre, toutes les bleues. Chacun mélange bien ses cartes de bataille et les place toutes, face cachée, en une pile devant lui. À l'abri du regard de son adversaire, il prend les 8 cartes du dessus de sa pile. De ces 8 cartes, il en choisit 5 et les place, face cachée, en « première ligne » sur la table. Les 3 cartes restantes forment sa main.

BUT DU JEU :

Conquérir le drapeau adverse.

DÉROULEMENT DU JEU :

Les rouges démarrent la partie. À son tour, chaque joueur doit effectuer les actions suivantes, dans cet ordre.

1. Prendre des cartes pour compléter sa main, si nécessaire, pour en avoir toujours 3. Prendre pour cela une ou des cartes situées sur le dessus de sa pile.
2. Avec une carte située en première ligne, attaquer la première ligne de l'adversaire (voir ci-dessous).

3. Comblant un trou éventuel dans sa première ligne avec une carte de sa main. Le tour du joueur s'achève. Remarque : à tout moment, chaque joueur peut regarder les cartes qu'il a déposées en première ligne.

ATTAQUER UNE CARTE DE L'ADVERSAIRE :

L'attaquant choisit une des cartes de sa première ligne, la retourne et s'en sert pour « toucher » une carte de la première ligne ennemie. L'adversaire doit retourner la carte touchée. Le grade le plus élevé l'emporte. La carte gagnante reprend sa place, face cachée, dans sa ligne. La carte vaincue est retirée du jeu. Si les deux cartes ont le même grade, elles sont toutes les deux retirées du jeu.

GRADES SPÉCIAUX

ESPIONNE (1) :

L'Espionne bat le Maréchal (10) si elle l'attaque. Si l'Espionne est attaquée par n'importe quel autre grade, même le Maréchal, elle perd dans tous les cas. Si un joueur a placé son Espionne en première ligne, au lieu d'attaquer quand c'est à son tour, il la retourne (ce qui la rend visible) et peut regarder les cartes dans la main de son adversaire. Il retourne ensuite son Espionne, face cachée, prête à servir plus tard au cours de la partie.

ÉCLAIREUR (2) :

Si un joueur place un Éclaireur en première ligne, au lieu d'attaquer quand c'est à son tour, il le retourne (ce qui le rend visible) et peut regarder 2 cartes dans la première ligne de son adversaire.

BOMBES :

Lorsqu'une bombe est attaquée, la carte qui l'attaque est retirée du jeu. La bombe, elle, reste en place, face cachée. Si la bombe est attaquée par un Démineur, elle explose et est retirée du jeu. Les bombes sont statiques : elles ne peuvent pas attaquer d'autres cartes.

DRAPEAU :

Le joueur qui trouve et conquiert le drapeau de son adversaire gagne la partie.

VOICI UNE RÈGLE SUPPLÉMENTAIRE EXCITANTE CONCERNANT LE DRAPEAU.

Lorsqu'un joueur a placé son drapeau en première ligne, au lieu d'attaquer quand c'est à son tour, ce joueur peut le retourner et le rendre

visible. Il ramasse alors toutes ses cartes de première ligne, celles qu'il a en main et celles de sa pile, les mélange, puis les replace comme expliqué dans la section Préparation ci-dessus. L'autre joueur perd donc toutes les informations qu'il avait concernant les cartes adverses situées en première ligne! Placer son drapeau en première ligne représente un risque important, mais peut également s'avérer une stratégie fructueuse!

LE GAGNANT :

Un joueur gagne :

- lorsqu'il conquiert le drapeau de son adversaire
OU

- si son adversaire ne peut plus attaquer lorsque c'est à son tour de jouer, parce que sa première ligne n'est plus constituée que de bombes et de son drapeau.

Amusez-vous bien!

PATCH^{MD}

Faites-nous part de vos commentaires au sujet de nos jeux, puzzles et jouets.

Contactez-nous :

Customer Service, 1400 E. Inman Pkwy., Beloit, WI 53511
patch@patchproducts.com • 1-800-524-4263
Pour plus de plaisir, visitez patchproducts.com.



www.stratego.com

© Royal Jumbo, Stratego® est une marque déposée de Royal Jumbo B.V. Fabriqué par Royal Jumbo B.V. Distribué par Patch Products, Inc.

Copyright © 2014 Patch Products Inc., 1400 E. Inman Pkwy., Beloit, WI 53511 USA. Tous droits réservés. Les pièces et les couleurs peuvent différer de celles illustrées. Fabriqué en Chine.

