

Stinky Pig

PIG

RULES

Pass him
FAST...
it's a
gas!

For 2 or More Players
Ages 6 & Up

Contents
Stinky Pig,
20 Tokens, Die

Object

Pass Stinky Pig quickly...don't be stuck holding him when he toots!

Set Up

- Players sit in a circle.
- Place the pile of Tokens, as well as Stinky Pig and the Die, in the center of the circle.

Play

- The youngest player goes first. Hold Stinky Pig in one hand, and the Die in the other. Press the pig's belly, and when he starts singing, roll the Die!
- The Die will tell you where to pass the pig:
 - ♦ If the Die lands on "Left," quickly pass Stinky Pig and the Die to the player on your left.
 - ♦ If the Die lands on "Right," quickly pass Stinky Pig and the Die to the player on your right.
 - ♦ If the Die lands on a pig, hurry up and roll again!
- Remember to roll and pass fast...at some point Stinky Pig is going to "pass gas," and you don't want to be holding him when he does!

- Whoever is holding the pig when he suddenly makes a tooting noise, must take a Token from the pile. That player then pokes the pig's belly to start the singing again, and starts another round of play.
- Keep playing until a player gets three Tokens.

Winning

The game ends when a player gets three Tokens. The player with the fewest Tokens wins (yes, there may be multiple winners!) Now play again!

BATTERY SAFETY INFORMATION

In exceptional circumstances, batteries may leak fluids that can cause a chemical burn injury or ruin your product. To avoid battery leakage:

- Adult supervision is recommended when changing batteries.
- Non-rechargeable batteries are not to be recharged
- Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged (if designed to be removable).
- Rechargeable batteries are only to be charged under adult supervision (if designed to be removable).
- Do not mix alkaline, standard (carbon-zinc), or rechargeable (nickel-cadmium) batteries.
- Do not mix old and new batteries.
- Only batteries of the same or equivalent type as recommended are to be used.
- Batteries are to be inserted with the correct polarity.
- Exhausted batteries are to be removed from the toy.
- The supply terminals are not to be short-circuited.
- Dispose of battery(ies) safely.
- Batteries may explode or leak if disposed of in a fire.



We want your comments about our games, puzzles and toys. Contact us at: Customer Service, 1400 E. Inman Pkwy., Beloit, WI 53511 • patch@patchproducts.com 1-800-524-4263. For more fun, visit patchproducts.com

Copyright © 2014 Patch Products, Inc., Beloit, WI 53511 USA. All rights reserved. Stinky Pig and Pass him fast...it's a gas! are trademarks of Patch Products, Inc.

Stinky Pig

PIG

REGLAS

Pass him
FAST...
it's a
gas!

Para 2 o más jugadores
6 años en adelante

Contenido
Stinky Pig,
20 fichas, 1 dado

Objetivo

Pasa a Stinky Pig rápidamente... no te detengas sosteniéndolo cuando se eche un gas.

Preparación

- Los jugadores se sientan en un círculo.
- Coloca la pila de fichas junto con Stinky Pig y el dado en el centro del círculo.

Juego

- El jugador más pequeño comienza. Sostén a Stinky Pig en una mano y ten el dado en la otra. Presiona el estómago del cerdito y lanza el dado cuando comience a cantar.
- El dado indicará hacia dónde pasar el cerdito:
 - ♦ Si el dado cae sobre "Izquierda", pasa rápidamente a Stinky Pig y el dado al jugador a tu izquierda.
 - ♦ Si el dado cae sobre "Derecha", pasa rápidamente a Stinky Pig y el dado al jugador a tu derecha.
 - ♦ Si el dado cae sobre un cerdito, apresúrate y lanza el dado de nuevo.
- Recuerda lanzar el dado y pasar rápidamente hacia otro jugador. ¡En algún momento, Stinky Pig se echará un gas y no querrás estar sosteniéndolo cuando eso suceda!
- El jugador que esté sosteniendo al cerdito

cuando de repente se eche un gas deberá tomar una ficha de la pila. Ese jugador deberá presionar el estómago del cerdito para que comience a cantar de nuevo y así comienza otra ronda de juego.

- Sigue jugando hasta que un jugador tenga tres fichas.

Ganador

El juego termina cuando un jugador tiene tres fichas. ¡El jugador que tenga menos cantidad de fichas gana (sí, puede haber varios ganadores!) ¡Ahora juega nuevamente!

INFORMACIÓN DE SEGURIDAD SOBRE LAS PILAS

En circunstancias excepcionales, las pilas pueden derramar líquidos que pueden causar quemaduras o dañar el producto. Para evitar derrames de las pilas:

- Se recomienda que un adulto supervise el cambio de las pilas.
- No deben recargarse las pilas que no sean recargables.
- Las pilas recargables deben retirarse del juguete antes de cargarlas (si están diseñadas para ser extraíbles).
- Las pilas recargables deben cargarse solamente bajo la supervisión de un adulto (si están diseñadas para ser extraíbles).
- No mezclar pilas alcalinas, estándares (zinc-carbono) y recargables (níquel-cadmio).
- No mezclar pilas viejas y nuevas.
- Se recomienda usar exclusivamente pilas del mismo tipo o equivalentes.
- Las pilas deben insertarse con la polaridad correcta.
- Las pilas agotadas deben retirarse del juguete.
- Ambos polos no deben unirse en cortocircuito.
- Deshacerse de las pilas de forma segura.
- Las pilas pueden explotar o presentar fugas si se arrojan al fuego.



Nos gustaría recibir tus comentarios sobre nuestros juegos, rompecabezas y juguetes. Comunícate con nosotros: Customer Service, 1400 E. Inman Pkwy., Beloit, WI 53511 patch@patchproducts.com • 1-800-524-4263. Si quieres divertirse aún más, visita patchproducts.com.

Copyright © 2014 Patch Products, Inc., Beloit, WI 53511 USA. Todos los derechos reservados Stinky Pig y Pass him fast...it's a gas! son marcas registradas de Patch Products, Inc.

